# Exercice CPP

1. Ecrire un fonction somme utilisant une liste (std ::list).
2. Ecrire une fonction somme utilisant un tableau d’entier.
3. Ecrire une fonction somme utilisant un vecteur.
4. Ecrire une fonction swap qui échange deux entiers.
5. Ecrire une fonction swap qui échange les valeurs d’entiers en utilisant les pointeurs swap(int\* pa, int\* pb).
6. Ecrire une classe pour représenter les cartes de jeu (As pique, …) et une classe paquet avec une méthode pour initialiser le paquet de carte et une méthode shuffle pour le mélanger.

Partie II : template

1. Ecrire une fonction isPaire qui renvoie True si un élément est paire.
2. Ecrire une fonction countPositive qui compte le nombre d’élément positif d’un tableau.
3. Ecrire une fonction getSomme qui fait la somme des éléments d’un vecteur.
4. Ecrire une fonction rechercheMax qui recherche le plus grand élément d’une liste.